

Курсы для детей на 2022-2023 учебный год

П/п	Название курса	Анонс курса
1.	«Информатика-это интересно»	Курс знакомит с персональным компьютером, дети выполняют интересные задания в форме игры, осваивают основные программы Microsoft Office.
2.	«Мультстудия»	Курс познакомит с историей анимации, технологией создания мультфильмов (сценарий, раскадровка, съемка, звукозапись, монтаж). Учащиеся реализуют свои творческие идеи в разных техниках создания мультфильмов
3.	«Информатика и интернет-проекты»	Курс учит создавать индивидуальные и коллективные проекты с использованием приложений Word, Power Point, Publisher, позволяет освоить навыки использования интернет-ресурсов.
4.	«Проектно-исследовательский курс «Физика природы»	Проектно-исследовательский курс учит выделять объект исследования; разделять учебно-исследовательскую деятельность на этапы; выдвигать гипотезы и осуществлять их проверку; работать в группе; работать со словарями, энциклопедиями другими учебными пособиями; планировать и организовывать исследовательскую деятельность.
5.	«Экспериментальная физика»	Курс знакомит учащихся с широким спектром физических явлений посредством экспериментальной деятельности. У учащихся вырабатываются навыки постановки физического эксперимента, изготовления демонстрационных установок, интерпретации результатов опыта, выявления общих закономерностей
6.	«Мой Первый робот на базе Wedo 2.0»	Курс дает основы представления о робототехнике, учащиеся собирают роботов с применением LEGO-конструкторов, создают программы для управления роботами, принимают участие в соревнованиях по робототехнике.
7.	«Робокомп»	Курс дает основы представления о робототехнике, учащиеся собирают роботов с применением LEGO-конструкторов, создают программы для управления роботами, принимают участие в соревнованиях по робототехнике.
8.	«Основы программирования на языке Python»	Курс программирования учит: <ul style="list-style-type: none"> - моделированию задач в различных предметных областях; - синтаксису языка программирования; - основам алгоритмических структур; - работе с массивами данных и объектами управления; - использованию текстовых файлов и графики; - написанию игр.
9.	«3D-компас»	Школьники получают представление о трехмерном моделировании, назначении, промышленном и бытовом применении, перспективах развития. Практическое освоение трехмерного моделирования (инсталляция, изучение интерфейса, основные приемы работы)
10.	«Углубленное изучение отдельных тем по математике»	Курс систематизирует знания учащихся по математике, расширяет знания по отдельным темам, вырабатывает умение решать нестандартные задачи.
11.	«Подготовка к ОГЭ по информатике»	Курс систематизирует знания учащихся по информатике и ИКТ, учит правильно оформлять решение заданий с развернутыми ответами, готовит к государственной итоговой аттестации .

12	«Занимательная математика 2-3 класс»	Курс систематизирует знания учащихся по математике, расширяет знания по отдельным темам, вырабатывает умение решать нестандартные задачи.
13	«Олимпиадная математика 4-5 класс»	Курс систематизирует знания учащихся по математике, расширяет знания по отдельным темам, вырабатывает умение решать задачи олимпиадного уровня.
14	«Подготовка к ЕГЭ по информатике»	Курс систематизирует знания учащихся по информатике и ИКТ, расширяет знания по отдельным темам, готовит к государственной итоговой аттестации.
15	«Медиастудия SmArt»	Учащиеся получают необходимые теоретические знания в области видеоискусства, научатся применению современной фото и видеотехники. Курс дает представление о построении публичного выступления, стимулирует развитие познавательной деятельности, способствует развитию логики, структурного мышления, языка и речи, формированию творческого стиля работы, общественной и
16	«Мир музея»	Курс знакомит с миром музейных ценностей и обеспечивает поэтапное развитие визуальной грамотности с использованием ресурсов «Виртуального филиала Русского музея»
17	«Основы алгоритмизации и программирования»	Программа для учащихся, которые интересуются программированием, хотят участвовать в олимпиадах по информатике, программированию
18	«Прикладная электромеханика»	Программа для обучения первоначальным навыкам обращения с инструментами, материалами, электричеством и электротехникой
19	«Робототехника и Scratch программирование на базе Lego Spike Prime»	Курс дает основы представления о робототехнике, учащиеся собирают роботов с применением Lego Spike Prime, практикуются в программировании в среде Scratch
20	«Искусство создания презентаций в Power Point»	Учащиеся начальных классов участвуют в проектах, исследовательских работах, где им необходимо продемонстрировать результат своей деятельности, свои идеи и свои открытия с помощью средств создания презентаций Power Point.
21	«Искусство создания фотографий»	Учащиеся получают навыки в использовании современных технологий создания компьютерного изображения в цифровых программах, раскрытие основ фотосъемки, закрепят материал на практике.