



КОМИТЕТ ОБРАЗОВАНИЯ ГАТЧИНСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА
ЛЕНИНГРАДСКОЙ ОБЛАСТИ

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ГАТЧИНСКИЙ ЦЕНТР НЕПРЕРЫВНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ЦЕНТР ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ»

Утверждено приказом
№ 42 от 01.09.2020
Директора
МБОУ ДО «ГЦНО «ЦИТ»
_____ А.Э. Морослип

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

на 2020-2021 учебный год

платные услуги

Настоящий учебный план составлен на основании Закона «Об образовании в РФ» от 29.12.2012 № 273-ФЗ, действующего законодательства, Устава и дополнительных образовательных программ МБОУ ДО «ГЦНО «ЦИТ» г.Гатчина.

Режим работы Центра – 36 рабочих недель при 6 рабочих днях в неделю. Занятия проходят в 4 учебных классах.

Содержание Учебного плана направлено на решение основной задачи – обучение информационным технологиям различных категорий слушателей, что подразумевает их подготовку к грамотному использованию информационных технологий в своей профессиональной или учебной деятельности, развитие творческого потенциала, организацию работы со школьниками, включая углубленное изучение отдельных предметов.

Для достижения поставленных целей разработаны и внедрены следующие программы:

Дополнительная образовательная программа «Основы применения компьютера»:

- изучение операционной системы, ее основных возможностей, способы хранения информации, запуск программ, поиск файлов, работу с окнами и др.;
- изучение текстового редактора, создание документов с помощью этого редактора, их оформление, создание таблиц, сортировку, печать документа;
- изучение электронной таблицы, ее возможностей, понятия рабочей книги, листов, окон; способы ввода данных, их типы, копирование и перемещение информации, обзор математических, статистических и условных функций;
- знакомство с основными службами Интернета, электронной почтой.

Дополнительная образовательная программа «Компьютерная изостудия»:

- знакомство с возможностями программ обработки графических и видеоматериалов;
- овладение навыками коррекции изображения;
- овладение техникой ретуширования;
- овладение приемами выделения областей изображения при создании многослойного изображения;
- знакомство с техникой рисования;
- знакомство с приемами коллажирования.

Дополнительная образовательная программа «Программирование»:

- работа в программной среде;
- конструирование форм приложений, создание программных кодов с базовыми алгоритмическими конструкциями, отладка и сохранение проекта;
- знакомство с основами структурного программирования;
- использование основных приёмов создания программ;
- работа с различными объектами;
- работа с файлами и графикой;
- создание многооконных приложений с элементами современного пользовательского интерфейса.

Дополнительная образовательная программа «Мультстудия»:

- знакомство с основами создания мультфильма;

- знакомство и изучение графического редактора, выполнение упражнений и самостоятельных рисунков, творческих работ;
- создание простого мультфильма.

Дополнительная образовательная программа «Занимательная робототехника»:

- знакомство с базовыми понятиями робототехники;
- конструирование моделей роботов;
- знакомство с основами программирования роботов

Дополнительная образовательная программа «За страницами учебника» для учащихся начальных классов.

- дополнительное изучение отдельных тем по математике для начальной школы;
- развитие у детей математического образа мышления (краткость речи, умелое использование символики, правильное применение математической терминологии);
- решение задач, связанных с логическим мышлением.

Дополнительная образовательная программа «За страницами учебника» (Подготовка к ОГЭ и ЕГЭ по информатике):

- дополнительное изучение отдельных тем по информатике, вызывающих сложности при подготовке к ОГЭ и ЕГЭ.

Дополнительная образовательная программа «Программирование в среде Python»

- создавать программные коды с базовыми алгоритмическими конструкциями;
- отлаживать программные коды;
- применять при написании программ встроенные и дополнительные библиотеки;
- создавать приложения с интерфейсом командной строки;
- проектировать и создавать приложения с графическим интерфейсом пользователя;
- использовать полученные знания в практической и учебной деятельности.

Дополнительная образовательная программа «Программирование на языке Си++» способствует развитию навыков решения творческих и исследовательских задач.

- языки С и С++ могут использоваться как в учебной, так и в практической деятельности.
- владение данными языками может применяться учеником при продолжении обучения и быть использовано в профессиональной сфере.

Дополнительная образовательная программа «Программирование игр различных типов: аркадные, онлайн-стратегия, gwesty, пошаговая стратегия»

- способствует развитию навыков программирования, проектирования программного обеспечения, а также помогает развитию пространственного мышления, аналитической геометрии, креативности, умению доводить работу до конца.

Дополнительная образовательная программа «Программирование на базе Scratch продолжение языка Лого и конструктора Лего»

- программирование в среде Scratch позволяет школьникам воспринимать программирование как интересный игровой и творческий мир, где можно обучаться в игровой форме, максимально реализовывать свои творческие идеи и создавать как вычислительные программы, игры, анимированные ролики, так и программы управления для конструкторов LEGO WEDO 2.0. и LEGO MINDSTORMS EV3, получая необходимое представление о принципах программирования.
- особенностью программирования в среде Scratch является то, что программирование происходит в визуальной среде и сформировано по принципу создания моделей из кубиков конструктора LEGO и, главное, что в ней принципиально невозможно создать неработающую программу.

Наименование курса	Кол-во групп	Кол-во слушателей	Продолжительность курса	Кол-во часов
Основы работы на ПК	2	10	48	96
Компьютерная изостудия	1	6	72	72
Программирование в среде Visual Basic	1	10	72	72
Программирования в среде Delphi	1	10	72	72
Программирование в среде Python	1	10	72	72
Программирование на языке C++	1	10	72	72
Программирование на базе Scratch	1	10	72	72
Мультстудия	1	8	72	72
Занимательная робототехника	5	35	72	360
За страницами учебника (для школьников начальных классов)	1	10	72	72
За страницами учебника (Подготовка к ЕГЭ и ОГЭ по информатике)	2	7	72	144
Программирование игр различных типов: аркадные, онлайн-стратегия, gwestы, пошаговая стратегия	1	7	72	72
Итого:	18	133		1248